



HÉROES DE SILICIO: UNA COSMOLOGÍA DEL VIDEOJUEGO

By GRACIA GARZÓN, CARLOS

GAME PRESS EDITORIAL, 2017. Encuadernación de tapa blanda. Condition: Nuevo. 23x15 cm. 184 pp. A lo largo de la historia del videojuego, no son pocos los títulos que han tomado alguna referencia histórica o mitológica como base. Castlevania, God of War y Zelda son claros ejemplos, pero este tipo de juegos solo representan la punta del iceberg de un trasfondo que tiene su origen millones de años atrás. Y es que algunos conceptos que creíamos exclusivos de los videojuegos ya jugaban un papel importante en la diversión de nuestros antepasados. Héroes de Silicio: Una cosmología del videojuego, indaga en el origen antropológico de los juegos y los jugadores, en la necesidad, casi grabada en nuestros genes, de divertirnos, vivir aventuras y ponernos en la piel de los héroes. La segunda parte del libro plantea un enfoque más clásico, centrado en la historia reciente del videojuego y sus plataformas más representativas. Una guía que ayudará a nuevos coleccionistas y ampliará conocimientos a los más curtidos jugadores. Una lectura amena, que empieza en las cavernas y acaba en el espacio sideral. Un lugar de encuentro entre Don Quijote y el ZX Spectrum, las consolas japonesas y los viajes en el tiempo, la...

DOWNLOAD



READ ONLINE

[2.58 MB]

Reviews

This ebook is great. I am quite late in start reading this one, but better then never. I am just easily will get a satisfaction of reading through a composed pdf.
-- **Brendan Doyle**

This pdf is great. It is actually rally exciting throgh reading time. Your daily life span is going to be transform when you comprehensive reading this pdf.
-- **Francis Lubowitz**